

# PREMIO SCUOLA DIGITALE 2021

provincia di **Venezia**

## VERBALE

Oggi 14 aprile 2021, da remoto al seguente link <https://meet.google.com/tti-ctkt-bzf?hs=224>, si è riunita la giuria della fase provinciale del Premio Scuola Digitale per procedere alle valutazioni dei prodotti didattici e dei pitch presentati dagli istituti concorrenti.

La giuria è così composta:

Rappresentante dell'USR, dott.ssa Angela Conte con funzione di Presidente di Giuria  
Esperto didattica digitale, prof. Franco Torcellan con funzione di segretario verbalizzante  
Rappresentante associazioni datoriali, Dott. Roberto Crosta  
Rappresentante dell'ente locale o regione: Dott. Massimo Marzano Bernardi  
Rappresentante dell'università: Prof. Fiorino Tessaro

I giurati, dopo attenta valutazione e confronto, seguendo le indicazioni contenute nel bando ministeriale, stilano la graduatoria individuando primi, secondi e terzi classificati, relativi al primo e secondo ciclo e qui di seguito indicati:

## PRIMO CICLO

### **PRIMO CLASSIFICATO Istituto Comprensivo Statale Italo Calvino Jesolo**

totale punteggio 45

Motivazione. Un progetto che sviluppa tematiche e processi estremamente attuali e su cui si concentra il Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza: modellazione 3D, robotica, sostenibilità e promozione dell'accesso delle ragazze alle discipline informatiche, scientifiche ed ingegneristiche. Alla prontezza nello sfruttare condizioni favorevoli si è associata una puntuale capacità di progettazione e pianificazione delle attività didattiche che ha consentito di mettere a sistema un'esperienza, ormai pluriennale, nell'offerta formativa della scuola. Approcci cooperativi e momenti di competizione si sono compenetrati in una complessiva dimensione motivante e volta a promuovere e a gestire, con l'uso di apposite piattaforme e strumenti digitali, l'interazione tra studenti di scuole diverse, tra cui una americana.

**SECONDO CLASSIFICATO Istituto Comprensivo Statale Chioggia 1 Venezia**

totale punteggio 42,5

Motivazione Un progetto che sfrutta la modellazione 3D e la Realtà Aumentata per promuovere la fruizione dei beni culturali di un territorio a forte vocazione turistica. Appropriato l'uso delle tecnologie e coinvolgimento molto ampio della scuola caratterizzano un'esperienza che sviluppa negli allievi la consapevolezza degli apprendimenti conseguiti e crea una dimensione di comunità che integra ed include, riducendo la dispersione scolastica. Ampie le possibilità di sviluppare sinergie con istituzioni e soggetti territoriali in un prossimo futuro, una volta liberati dai vincoli imposti dalla pandemia.

**TERZO CLASSIFICATO Istituto Comprensivo Statale C. Baseggio Mestre**

totale punteggio 38,5

Motivazione: Il progetto affronta l'importante tematica ambientale della tutela dell'acqua alla luce dell'Obiettivo 6 dell'Agenda 2030. Un uso semplice di strumenti di programmazione e di dispositivi robotici ha reso protagonisti gli allievi grazie alla chiarezza degli obiettivi, a metodologie motivanti e coinvolgenti, alla possibilità di creare con buona autonomia prodotti e contenuti. La presentazione efficace e appassionata evidenzia la consapevolezza dei risultati raggiunti e la padronanza dei processi praticati.

**SECONDO CICLO**

**PRIMO CLASSIFICATO Liceo Guggenheim - Mestre**

totale punteggio 44

Motivazione: Progetto innovativo che esplora gli elementi sonori dell'espressione artistica e dei linguaggi audiovisivi, recuperandone l'effettiva importanza e dimensione creativa. Il coinvolgimento di esperti esterni e l'uso appropriato di piattaforme digitali ha consentito agli studenti l'incontro con realtà professionali del settore meno frequentate, formando nuove competenze in attività che hanno sviluppato maggior consapevolezza nella gestione della multimedialità, che traspare in prodotti in cui il sonoro partecipa pienamente alla costruzione del senso. La video-presentazione testimonia delle tecniche didattiche attive e cooperative adottate e si propone come momento metacognitivo, nonché quale sintetica esemplificazione del percorso formativo, delle elaborazioni e delle metodologie acquisite dalla comunità di apprendimento.

**SECONDO CLASSIFICATO Istituto Benedetti Tommaseo Venezia**

totale punteggio 42

Motivazione I temi dell’Educazione Civica vengono affrontati nella loro complessità e nella rilevanza che essi assumono già ora nella vita degli studenti. Piattaforme e strumenti digitali tengono insieme lavori diversi e diverse produzioni, aiutando il coordinamento pratico delle azioni sia in presenza che a distanza, mantenendo la consapevolezza degli obiettivi generali del progetto e la dimensione relazionale della comunità di apprendimento. Una molteplicità di tecnologie innovative simulano situazioni e costruiscono ambienti di apprendimento complessi e coinvolgenti che i gruppi di lavoro propongono gli uni agli altri e a tutta la comunità scolastica.

**TERZO CLASSIFICATO ITIS Zuccante Mestre**

totale punteggio 39,5

Motivazione Gli studenti hanno utilizzato con grande consapevolezza i costrutti della progettazione Informatica nella realizzazione di un videogioco che permette ai bambini della scuola primaria di iniziare a conoscere la disciplina e a praticarla precocemente. Un percorso di produzione organizzato in forma professionale con l’elaborazione ed il confronto di soluzioni diverse su criteri prestabiliti. L’attività è stata sviluppata in forma di “compito di realtà” che avrà pieno compimento una volta rimosse le limitazioni della pandemia e che potrà proporre riflessioni utili allo sviluppo di curricula verticali per la disciplina.

La giuria esprime valutazioni positive per i lavori di cui apprezza qualità ed impegno.

La giuria chiede che sia messo agli atti

Il Presidente in accordo con gli altri membri della Giuria dichiara che le firme sono omesse per causa epidemia COVID 19 per cui impossibilitati all’incontro in presenza. Il Presidente e il Segretario avvallano per tutti

La giuria esprime particolare menzione di merito per:

La giuria chiude i lavori alle ore 12.00 e procede alla proclamazione dei vincitori.

Segretario Prof. *Franco Torcellan*

Presidente Dott.ssa *Angela Conte*