

Saperi minimi di Informatica in termini di conoscenze a fine classe quarta per l'ammissione alla classe quinta del Liceo Scientifico Opzione Scienze Applicate di studenti provenienti da scuola di diverso indirizzo

Algoritmi e linguaggi di programmazione (AL)

Elementi di un linguaggio orientato agli oggetti, costrutti di base della programmazione ad oggetti

Strutture Dati ed algoritmi

- Organizzazione dell'informazione per rappresentare alberi
- Operazioni elementari su alberi binari
- Applicazione degli alberi binari alle espressioni aritmetiche e logiche
- Organizzazione dell'informazione per rappresentare un grafo
- Operazioni elementari su un grafo
- Applicazioni di un grafo

Area Tematica: Elaborazione digitale dei documenti (DE)

Introduzione ai linguaggi di markup

Linguaggio HTML e fogli di stile CSS

Introduzione agli script

Introduzione al Document Object Model (DOM)

Elementi per la progettazione di un semplice sito statico

Accessibilità ed usabilità di un sito.