

Saperi minimi di Informatica in termini di conoscenze a fine classe terza per l'ammissione alla classe quarta del Liceo Scientifico Opzione Scienze Applicate di studenti provenienti da scuola di diverso indirizzo

Algoritmi e linguaggi di programmazione (AL)

Sintassi del linguaggio C/C++

- Dati strutturati (array)
- Definizione di funzioni
- Definizione di tipo

Strutture Dati ed algoritmi

- Organizzazione dell'informazione per rappresentare una tabella
- Operazione di base su una tabella di numeri interi
- Operazione di base su una tabella di caratteri (stringhe)
- Organizzazione dell'informazione mediante tabella a due dimensioni
- Operazioni di base su una tabella a due dimensioni di caratteri (tabella di stringhe)
- Esempi applicativi di utilizzo delle tabelle

Basi di dati (BD)

Attività di progettazione di una base dati

Progettazione concettuale e schema concettuale

Diagramma E/R (Entity/ Relationship)

Modello relazionale

Linguaggio di interrogazione e manipolazione dei dati, operazioni fondamentali

Utilizzo base di un sistema di gestione di un data base (DBMS), principali funzionalità.